

# HEROES OF MIGHT AND MAGIC IV

Patch v. 2.1

<b>COMPAGNIA</b>	3DO
<b>DIMENSIONI</b>	8.46 MB
<b>DATA</b>	17/9/2002

**Il patch v2.1** aggiorna unicamente l'Editor di campagne, specificatamente implementando le opzioni relative al Prologo e all'Epilogo delle campagne definite dall'utente.

Il precedente (e incluso) **patch v2.0** aggiungeva la molto attesa modalità Multiplayer a Heroes IV, permettendo a più giocatori di sfidarsi in LAN (rete locale), Internet e utilizzando il supporto GameSpy. Inoltre sono state aggiunte per l'occasione cinque nuove mappe multiplayer e sono stati corretti un po' di bachi residui.

## **I patch precedenti (e inclusi) apportavano i seguenti cambiamenti e migliorie:**

### **Correzioni Generali**

- Ora non accadrà più che la performance del programma si degradi dopo molto tempo che si gioca.
- Eliminata una causa di crash: il doppio click sul ritratto di un Eroe quando questi è in una carovana.
- Rimossa l'opzione "impara incantesimi" (Learn Spells) dalla schermata della Città del Potere (Might Town).
- Eliminata una causa di crash alla fine del gioco, in caso di vittoria finale, oltre a molte altre durante la partita.
- Ora alcuni misteriosi messaggi d'errore vengono invece gestiti propriamente.
- Risolti i problemi che affliggevano la musica
- Ora il gioco non rallenterà più quando si passerà molto tempo senza fare nulla.
- Gli Artifatti non possono più venire "seppelliti" nei cimiteri.
- Gli Eroi morti non recuperano più punti feriti alle fontane magiche!
- Le carovane non possono più attraversare le guarnigioni nemiche.
- Ora le creature danno i loro oggetti all'Eroe quando si uniscono a un esercito.
- Il tasto di Escape ora serve anche per cancellare i comandi nella schermata di battaglia.
- Escape command now works as a cancel command on the combat screen.
- La combinazione di tasti Alt+M ora tira giù il menu a tendina giusto.
- Ora il tasto F4 durante il combattimento commuta da modalità finestra a apieno schermo.

- La schermata di caricamento partita ora supporta l'uso dei tasti [Esc], [Enter] e delle frecce direzionali. La schermata di visione del mondo, invece (View World), supporta l'uso dei tasti [Esc] e [Enter].
- Ora le Arpie non cambiano più la loro skin in quella di un mago quando attaccano le porte di una città .
- Ora, quando una creatura non può usare un teletrasBordo perché questo è bloccato dall'altra parte, un messaggio spiega che cosa sta succedendo. Inoltre sono stati ritoccati e migliorati molti altri messaggi del gioco, l'allineamento del testo scritto etc.
- Ora non è più possibile lanciare il gioco più volte sulla stessa macchina.
- Nella schermata di acquisto delle creature, i numeri sopra 100,000 venivano tagliati a destra... scoccante.
- Ora il testo dello "Scudo di <Allineamento>" (Shield of <Alignment>) riflette effettivamente la propria abilità specifica.
- Molte altre correzioni minori...

### **Correzioni a mappe specifiche - campagne**

Il Prezzo della Pace – "All'Incrocio"  
(The Price of Peace - "At the Crossroads")

- Non potete più prendere tutti gli oggetti "protetti" dagli elfi nella locazione [58, 129] senza combattere con loro!

Il Prezzo della Pace – "La Fiducia di Un Nemico"  
(The Price of Peace - "An Enemy's Trust")

- Corretto il messaggio che compare nella locazione [121,81].

Il Prezzo della Pace – "Il Servo"  
(The Price of Peace - "The Servant")

- Non potete più prendere tutti gli oggetti "protetti" dai nomadi nella locazione [82,107] e il minerale dei golem in [58, 22] senza combattere.

Il Prezzo della Pace – "Un Tradimento Inconsueto"  
(The Price of Peace - "An Unusual Betrayal")

- Ora quando l'Eroe Reed esce dalla prigione, il messaggio visualizzato è corretto.
- Corretto un errore di battitura nel messaggio relativo al secondo giorno di gioco.
- Non potete più prendere i tesori dei golem d'oro in [103, 170] senza combattere.

Il Prezzo della Pace – "Uccidere un Immortale"  
(The Price of Peace - "To Slay an Immortal")

- Alla descrizione iniziale nella schermata della campagna è stato aggiunto l'eroe Kodge.

Elwin and Shaera – Il Segno della Tigre  
(Elwin and Shaera - "Mark of the Tiger")

- Ora si può accedere alla catasta di legname in [74,73].
- Ora non si possono più costruire cantieri navali nella Città in [107,108].

La Vera Lama – "L'Estrazione della Lama"  
(The True Blade - "The Drawing of the Blade")

- Ora l'Oracolo posizionerà il tesoro in una locazione effettivamente raggiungibile.

La Gloria dei Tempi Perduti – “Una Nuova Via”

(Glory of Days Past – “A New Way”)

- Cambiato il Cannello di Confine (Bordergate) Arancione in locazione [31,41] in un Cannello Teal.
- Cambiata la Tenda Arancione in locazione [32,21] in una Tenda Teal.

### **Correzioni a mappe specifiche – scenari singoli**

“Semplicemente Un’Altra Guerra di Miniere”

("Just Another Mine War")

- Eliminata una causa di crash potenziale durante il turno del computer.

"Beebee & I Tre Porcellini"

("Beebee & the Three Pigs")

- Ora le Condizioni di Vittoria funzionano.

“L’ira del Drago”

("Wrath of the Dragon")

- Ora l'Oracolo posizionerà il tesoro in una locazione effettivamente raggiungibile.

La Sfida di Zanvas

("Zanvas Challenge")

- Ora si può accedere all’area in loc. [126,247].
- Tutte le barche create in loc. [195,215] sono ora accessibili.

Politica Marina

("Sea Politics")

- La bottiglia galleggiante in [120,115] funziona correttamente.

“Correte! Sta Arrivando Cronx!”

("Run! Cronx is Coming!")

- Il computer ora parte con meno unità
- L’artefatto Armatura della Vita (Armor of Life) in locazione [36, 23] è stato cambiato in una Cotta di Piastre Aurea (Golden Platemail) in modo che possa essere usato da tutte le classi.

“Il Ritorno del Diavolo”

("Return of the Devil")

- La mappa è stata resa più difficile aumentando il livello di Mephisto (non il nemico di Tex, è l’eroe che dovete battere per vincere).

“Il Cerca dei Vecchi Eroi”

("Search for the Old Heroes")

- Il computer ora parte con meno unità

Altre migliorie minori alle mappe...